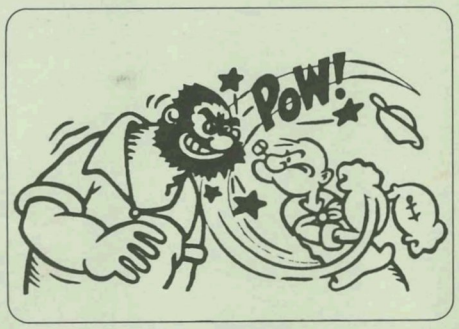
Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from www.Boxoft.com to remove the watermark

EUROPEAN VARSION <NES-P-BP>

Nintendo® ENTERTAINMENT SYSTEM™

POPEYE★

ANLEITUNG



*Diese Spielpackung kann nur zusammen mit der europäischen Ausführung des NES-Steuerdecks verwendet werden.

© 1986 Nintendo®
Nintendo Co.,Ltd.

★©1982 King Features Syndicate Inc.

Printed in Japan FRG

Wir freuen uns, daß Sie sich für das Nintendo® Unterhaltungssystem Popeye* Pak entschieden haben.

SPIELGEGENSTAND/SPIELBESCHREIBUNG

Popeye und Brutus geraten sich in diesem Videowettkampf um Olivias Gunst wieder einmal in die Haare. Als Popeye mußt du Widerlinge wie Brutus oder die Seehexe loswerden, während du die Herzen aufsammelst, die dir Olivia zuwirft. Mit Spinat-Power hast du keine Probleme, aber bis dahin mußt du dich schon ein wenig zusammenreißen!

Bitte lies diese Anleitungen genau durch, damit du das neue Spiel gut in den Griff bekommst, und heb den Prospekt für spätere Fragen auf.

1. ZUR BEACHTUNG

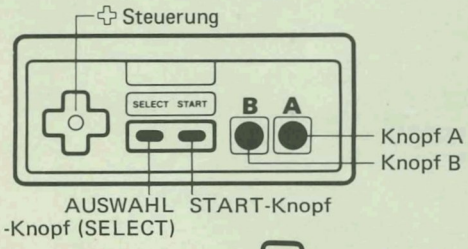
1) Dies ist ein Präzisionsspiel. Man sollte es nicht an sehr heißen oder kalten Orten aufbewahren. Auf keinen Fall sollte man es anstoßen, fallenlassen oder auseinandernehmen.
2) Die Kontakte dürfen nicht berührt, naßgemacht oder verschmutzt werden, sonst geht das Spiel kaputt.
3) Nicht mit Benzin, Alkohol oder anderen Lösungsmitteln reinigen.

Hinweis: Zur Verbesserung des Spiels können technische oder allgemeine Veränderungen ohne Vorankündigung durchgeführt werden.

2. BEZEICHNUNGEN DER BEDIENUNGSTEILE UND BEDIENUNGSANLEITUNG

Bedienung 1 — für nur 1 Spieler
Bedienung 2 — für den Doppelpartner

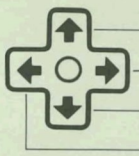
Bedienung 1/Bedienung 2



Knopf A
Er schlägt zu.

Knopf B
Nicht benützt.

Steuerung
Bewegt Popeye



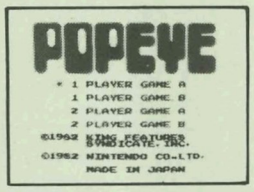
Er steigt Leitern und Treppen hinauf.
Er geht nach rechts.
Er steigt Leitern und Treppen hinunter.
Er geht nach links.

• Die Knöpfe AUSWAHL (SELECT) und START können auf Bedienung 2 nicht benützt werden.

Die Knöpfe AUSWAHL (SELECT) und START können **NUR auf Bedienung 1** benützt werden.

AUSWAHL-Knopf (SELECT)

Wenn man während der Demonstration am Anfang diesen Knopf drückt, erscheint die Auswahlliste auf dem Bildschirm.



Mit dem gleichen Knopf stellt man dann das Sternchen (*) neben die gewünschte Spielart:
Spiel A für 1 Spieler — Anfänger
Spiel B für 1 Spieler — Spezialist
Spiel A für 2 Spieler — Anfänger
Spiel B für 2 Spieler — Spezialisten
Während des Spiels funktioniert der AUSWAHL- Knopf (SELECT) nicht.

START-Knopf

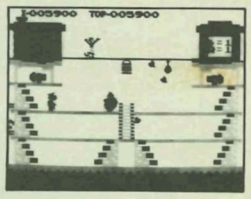
Wenn man auf diesen Knopf drückt, beginnt das Spiel.

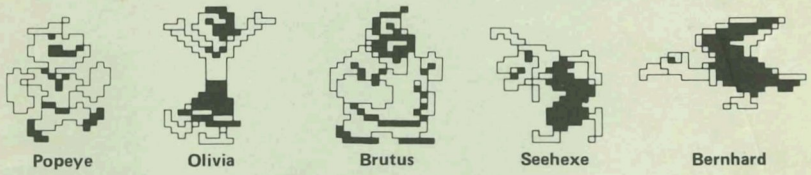
Pause:
Wenn du mitten in einem Spiel eine Pause machen möchtest, drückst du einfach den START-Knopf. Dann ertönt das Pausenzeichen, und das Spiel wird unterbrochen. Zum Weiterspielen an der gleichen Stelle noch einmal auf START drücken.

• Wenn man den Rückstellknopf (am Spielgerät) drückt oder das Gerät abschaltet, wird die höchste Punktzahl gelöscht.
• Bedienung 1 ist für Spiele mit nur einem Spieler.
• Bei 2 Spielern benützt man Bedienungen 1 und 2.

3. SO WIRD GESPIELT

Popeye muß die Sachen aufheben, die Olivia fallenläßt, aber zur gleichen Zeit auch den Angriffen von Brutus, der Seehexe und von Bernhard ausweichen. In Runde I wirft Olivia Herzen (♡), in Runde II Noten (♪) und in Runde III Buchstaben. Du solltest sie aufsammeln, bevor sie ins Wasser fallen.

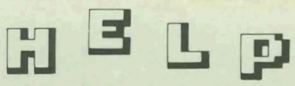




Popeyes Absicht: Alles aufsammeln, was Olivia wirft.

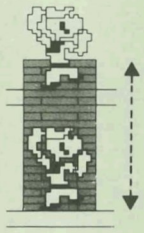
Runde I
Herzen sammeln ♡

Runde II Noten sammeln ♪



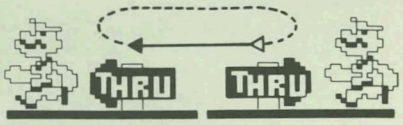
Runde III Buchstaben sammeln (H,E,L,P)

Tricks:

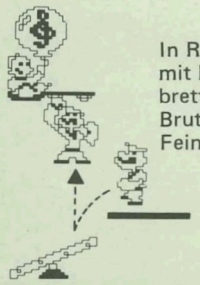


Benütz die Leiter.

Drück auf Knopf A, wenn du Flaschen, Schädeln oder Bernhard einen Schwinger verpassenen möchtest. Immer, wenn Popeye Spinat trifft, bekommt er eine Zeitlang übermenschliche Kräfte.



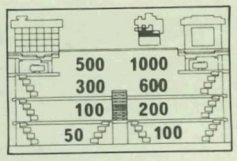
Wenn Popeye auf einer Seite aus dem Bild läuft, kommt er auf der anderen Seite wieder herein und kann so seinen Weg abkürzen.



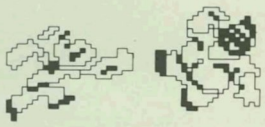
In Runde II kannst du mit Hilfe des Sprungbretts den Angriffen von Brutus und den anderen Feinden ausweichen.

Punktewertung

Wieviele Punkte du für die Herzen, Noten und Buchstaben angerechnet bekommst, hängt davon ab, in welchem Stock du sie erwischst. Popeye bekommt doppelten Bonus, wenn er von Spinat befeuert ist.

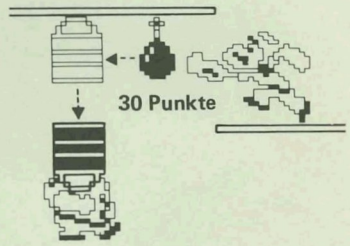


Wenn Popeye Spinat bekommen hat, kann er Brutus umschlagen (3000 Punkte); er wird dann auch mit Flaschen und Schädeln (je 100 Punkte) und Bernhard (1000 Punkte) fertig.



Du bekommst auch Punkte, wenn du Brutus die Badewanne überstülpst. Auf den unteren Stockwerken gibts mehr Punkte.

2. Stock	1000 Punkte
1. Stock	2000 Punkte
Erdgeschoß	4000 Punkte

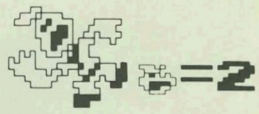


Bonus

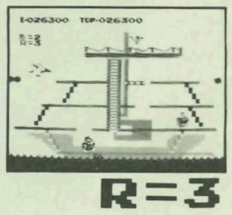
Bei 20000 Punkten bekommst du einen zusätzlichen Popeye und einen Tusch.

Vorsicht!

Es ist um um Popeye geschehen, wenn er
1. mit Brutus oder Bernhard zusammenstößt.
2. von Brutus mit einer rauf/runter-Attacke getroffen wird.
3. von Brutus mit einer Flasche getroffen wird.
4. von der Seehexe mit einem Schädel getroffen wird.
5. ein Herz, eine Note oder einen Buchstaben nicht erwischt.



Diese fünf Dinge sind tödlich für Popeye. Wenn der letzte Popeye draufgeht, ist das Spiel verloren.

Runden

Falls es dir gelingt, alles aufzusammeln, kommst du in die nächste Runde. Je höher die Rundennummer, desto häufiger die Angriffe gegen Popeye. Spiel auch mit Freunden um die höchste Punkt- oder Rundenzahl!